

- CURRICULUM VITAE -

DATI ANAGRAFICI

Nome:	Giovanni
Cognome:	Cima
Data di nascita:	24/06/1978, La Spezia
Residenza domicilio :	via monte saltarino 8 - Soiano Del Lago - 25080 - (BS)
P IVA:	1447170539
Codice Fiscale	CMI GNN 78H24 E463Y

CONTATTI

Tel:	+39 3477708719 +39 0365572138
Sito Web:	www.cgvisual.it
Email:	cima.giovanni@gmail.com , info@cgvisual.it

ISTRUZIONE

1992-1997	Istituto Tecnico Geometri "V.Cardarelli" - La Spezia Diplomato con 46/60
1997-1999	Tirocinio da geometra presso studio di architettura/ingegneria " <i>Ferrari Ing. Paolo Studio Tecnico</i> " in La Spezia. (primo utilizzo di software CAD quali Autocad e Microstation)
2000	Esame di stato per l'abilitazione all'esercizio della professione di Geometra, effettuato in La Spezia, passato con successo
2001-2002	Corso di Tecnico CAD indetto dall' Istituto " <i>Centro di Formazione Durand de la Penne</i> " in La Spezia, con conseguimento di relativo diploma. Corso a numero chiuso di 600 ore riguardante: <ul style="list-style-type: none">- Autodesk Autocad 2D/3D- Autodesk 3d studio max modellazione tridimensionale, texturing animazione

ESPERIENZE PROFESSIONALI

2002-2003	Grafico 3d e 2d presso società di comunicazione e sviluppo tecnologico, " <i>Dreamware srl</i> " del gruppo " <i>Termomeccanica Spa</i> " sita in La spezia. Mansione di modellatore e renderizzatore, impaginazione e grafica vettoriale.
2003-2007	Grafico 3d e 2d presso società di comunicazione, e sviluppo tecnologico, " <i>Comdesign del gruppo PROMOSTUDIO srl</i> " sita in La spezia. Mansione di Modellazione 3d e specializzazione in rendering architettonico statico e animato, rendering d'interior design. Specializzazione nel foto ritocco e nell' impaginazione e grafica vettoriale.
2006-2008	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione virtuale di esterni ed interni di imbarcazioni a vela, per lo studio di progettazione navale, " <i>Kelly Yachts</i> " di Genova.
2007-2008	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione virtuale di esterni ed interni del progetto "Magazzini Generali Magliana"; realizzazione di video 3D ed immagini statiche ai fini commerciali per lo studio di grafica e Yacht Brokers, " <i>ECYB.srl</i> " sita in La Spezia.
2006-2015	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione virtuale di esterni ed interni di imbarcazioni a vela, per lo studio di progettazione navale, " <i>Nauta Yachts srl</i> " sita Milano.
2006-2012	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione dei progetti architettonici per conto dell' agenzia immobiliare " <i>Intermedia Immobiliare.srl</i> " sita in La Spezia.
2007-2015	Collaborazione come renderizzatore per lo studio di architettura ambientale " <i>Progetto Ambiente</i> " dell'Arch. Capobianco Francesco. Sviluppo dello studio grafico di impatto ambientale degli ampliamenti di centrali SAIPEM in tutta Italia. (centrali gas, turbocompressori, nuove condutture, stazioni PIDI PIL, allacciamenti e altri interventi inerenti a centrali di stoccaggio).
2008-2009	Collaborazione come renderizzatore per la società " <i>ToyMarine srl</i> " di Savona, per la comunicazione virtuale degli esterni dell'imbarcazione a motore ToyMarine 44 e ToyMarine 110.
2008-2010	Collaborazione come renderizzatore per la società " <i>Pegaso srl</i> " di Genova (cantiere <i>Southern Wind Shipard</i>) per la realizzazione di parte della comunicazione degli Yacht SWS 94 e SWS 120.

2009–2015	Collaborazione come renderizzatore per la società “ <i>CNB – Gruppo Benetau Yacht</i> ” di Bordeaux–FR per la realizzazione della comunicazione virtuale (rendering) dei catamarani della serie LAGOON,(<i>Nautayachts project</i>).
2009–2015	Collaborazione come renderizzatore per la società “ <i>AdvancedYacht.srl</i> ” di Milano, per la realizzazione della comunicazione virtuale (rendering di interni ed esterni) degli yacht “Advanced” (44,60,66,78 piedi <i>Nautayachts project</i>).
2011	Collaborazione come renderizzatore per la società “ <i>Linealegno srl</i> ” in sede Leno – BS, per la realizzazione di rendering di interior design per valutazioni progettuali e da sottoporre al cliente finale.
2011	Collaborazione con lo studio “ <i>Besozzi Selvetti Architects & Yacht Designers</i> ” per la realizzazione di rendering d'interior design per catamarano.
2012	Docenza in corso di Autodesk 3d studio max presso “ <i>Elettroplastica spa</i> ” in Travagliato – BS, 13 lezioni per la durata complessiva di 26 ore, riguardanti basi di modellazione 3d e studio di animazioni per la comunicazione virtuale del progetto.
2013–2015	Collaborazione con studio di architettura ed interior design “ <i>Studio Sagitair</i> ”, sito in Palazzolo sull'Oglio (BS) . Redazione di tutta la comunicazione 3d (rendering statici ed animazioni 3d).
2012–2015	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione dei progetti architettonici (interni ed esterni) per conto dell' agenzia immobiliare “ <i>Garda immobili</i> ” sita in Desenzano del Garda.
2012–2015	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione dei progetti architettonici (interni ed esterni) per conto dell' impresa edile “ <i>Ersilia spa</i> ” sita in Desenzano del Garda.
2013–2015	Collaborazione come renderizzatore per la società “ <i>Grand soleil – Cantieri del Pardo spa</i> ” sita in Forli, per la realizzazione della comunicazione virtuale (rendering di interni ed esterni, animazioni 3d) degli yacht LC46 e GS58 (<i>Nautayachts project</i>).
2014–2015	Collaborazione come renderizzatore per la comunicazione dei progetti architettonici (interni ed esterni) per conto dell' agenzia immobiliare “ <i>Olir srl</i> ” sita in Desenzano del Garda.
2015	Collaborazione con studio di architettura ed interior design “ <i>Roberto Lizzeri</i> ”, sito in Desenzano del Garda (BS).

CONOSCENZE SOFTWARE

<i>LIVELLO</i>	<i>SOFTWARE</i>
ottimo	Autodesk 3d studio max (software di modellazione tridimensionale e rendering)
buono/ottimo	Autodesk Autocad (software di disegno CAD)
buono	Rhinoceros- NURBS modeling for windows (modellatore 3d NURBS)
ottimo	Chaos Group Vray (software di rendering in versione plugin per Autodesk 3d studio max) versione 3.0
buono	Maxwell Render, Mental Ray (software di rendering per Autodesk 3d studio max)
ottimo	Adobe Photoshop (software di fotoritocco e grafica raster)
ottimo	Adobe Indesign (software di desktop publishing)
buono/ottimo	Adobe Premiere (software di montaggio video in realtime)
buono	Adobe After effects (software di animazione grafica e Video editing di livello professionale)
sufficiente	Adobe Dreamwaver (software per la realizzazione di siti web)
sufficiente	Adobe Illustrator (software per l'elaborazione di illustrazioni e grafica vettoriale)
buono	Autodesk Combustion (software di post-produzione video)
ottimo	Steinberg Cubase 5, Adobe Audition, Propellerhead Reason, VST plugin vari
buono	Pacchetto OpenOffice, Pacchetto Microsoft Office

ALTRO

Conoscenza base della lingue inglese scritta.

Sviluppo, a scopo personale e artistico, di render fotorealistici/pittorici e di animazioni e piccole post-produzioni video, per l'approfondimento della conoscenza delle tecniche di modellazione, rendering e VFX.

Sviluppo sempre a scopo personale di alcuni semplici siti web.

Utilizzo di software di editing audio per registrazioni home-made di produzioni proprie.

"Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D. lgs. 196/03 del 2003. "